

Regulamin konkursu

„Przygoda w dżungli”

w czasopiśmie LEGO® Minecraft™. Wydanie Specjalne
(dalej również: „Regulamin” lub „Regulamin Konkursu”)

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Przygoda w dżungli” (dalej również „Konkurs”) jest Blue Ocean Entertainment Polska Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (54-203), przy ul. Legnickiej 51-53, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000711439, NIP 5272833231, REGON 369163182, kapitał zakładowy: 5.000,00 PLN.
2. Regulamin ustala zasady Konkursu oraz określa prawa i obowiązki uczestników Konkursu.
3. Przyszkającym nagrody w Konkursie w rozumieniu art. 921 Kodeksu cywilnego jest Organizator.
4. Konkurs ogłoszony jest w czasopiśmie (dalej także jako „Czasopisma” lub „Czasopismo”) **LEGO® Minecraft™. Wydanie Specjalne Nr 2/2026**
5. Organizator zapewnia techniczne przygotowanie i przeprowadzenie Konkursu i nie ponosi odpowiedzialności za działania i zaniechania Fundatora.
6. Regulamin jest dostępny na stronie www.blue-ocean-polska.pl/konkursy.

§ 2

CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs trwa (dalej również: „Okres Trwania Konkursu”) od dnia: 18.08.2026 do dnia: 15.10.2026
2. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia Okresu Trwania Konkursu z ważnych powodów, w szczególności natury biznesowej, technicznej lub ekonomicznej. Przedłużenie Okresu Trwania Konkursu zostanie podane do wiadomości Uczestników w sposób właściwy dla informowania o zmianie niniejszego Regulaminu.

§ 3

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Do Konkursu mogą przystąpić osoby, które zapoznały się z treścią Regulaminu Konkursu i zaakceptowały go. Przyjmuje się, że przystąpienie do Konkursu oznacza akceptację Regulaminu.

2. W Konkursie mogą uczestniczyć wszyscy czytelnicy czasopisma **LEGO® Minecraft™. Wydanie Specjalne** posiadający aktualny adres korespondencyjny na terenie Polski, którzy spełniają warunki określone w niniejszym Regulaminie, w szczególności:
 - a. przystąpią do Konkursu na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b. prześlą pracę konkursową, o której mowa w § 4 ust. 1 niniejszego Regulaminu (dalej również: „Praca Konkursowa”), na zasadach określonych w Regulaminie Konkursu;
 - c. dołączą do pracy konkursowej kupon konkursowy, zamieszczony w czasopiśmie, zawierający wypełnione oświadczenia dotyczące wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w związku z przeprowadzeniem konkursu.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatora/Fundatora oraz członkowie ich najbliższych rodzin to jest małżonek, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni i przysposabiający.
4. Uczestnik Konkursu, który nie posiada pełnej zdolności do czynności prawnych, tj. m.in. osoba, która nie ukończyła 18 roku życia, może brać udział w Konkursie pod warunkiem posiadania skutecznej prawnie zgody przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie, na wypełnienie ankiety oraz na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby związane z przeprowadzeniem oraz zakończeniem Konkursu.

§ 4

ZASADY KONKURSU

1. Konkurs polega na stworzeniu dowolną techniką pracy na temat określony w czasopiśmie „Narysuj, jakie przygody oraz moby ze świata Minecraft czekają na łowców reliktu w tym dzikim miejscu” i przesłaniu pracy wraz z kuponem konkursowym na adres redakcji organizatora: Blue Ocean Polska sp. z o.o., ul. Legnicka 51-53, 54-203 Wrocław lub na adres e-mail: konkursy@blue-ocean-polska.pl.
2. Prace Konkursowe mogą być dostarczone Organizatorowi jedynie w Okresie Trwania Konkursu (decyduje data stempla pocztowego).
3. Prawo własności oraz autorskie prawa majątkowe do Pracy Konkursowej muszą przysługiwać Uczestnikowi i nie mogą być przedmiotem zastawu oraz nie mogą być obciążone prawem osób trzecich. Ponadto prawa te nie mogą być także przenoszone na osoby trzecie do dnia zakończenia Okresu Trwania Konkursu.
4. Jeżeli rodzic lub opiekun prawny autora pracy konkursowej wyrazi na to zgodę, nawet w przypadku, w którym autor pracy nie został laureatem konkursu, Organizatorowi przysługiwać będzie prawo do bezterminowej, nieograniczonej terytorialnie, wielokrotnej, nieodpłatnej publikacji pracy konkursowej w materiałach promocyjnych związanych z Konkursem, prezentacjach pokonkursowych, na stronie internetowej Organizatora konkursu oraz w innych formach utrważeń. Zgoda dotyczy publikacji całej pracy lub wybranych jej fragmentów. Zgoda w tym zakresie jest dobrowolna i jej wyrażenie nie jest warunkiem uczestnictwa w Konkursie.

5. Prace Konkursowe ocenia Jury w składzie wyłonionym przez Organizatora (dalej również: „Jury Konkursowe”).
6. Jury Konkursowe podejmuje działania zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie w szczególności decyduje o przyznaniu nagród.

§ 5

ZWYCIĘZCY KONKURSU I OSOBY WYRÓŻNIONE

1. Zwycięzcą Konkursu jest Uczestnik, którego Praca Konkursowa w ocenie Jury Konkursowego jest najciekawsza, najbardziej oryginalna i najbardziej pomysłowa oraz najlepiej oddająca charakter Konkursu i jego tematykę (dalej również: „Zwycięzca Konkursu”).
2. W Konkursie wyłanianych jest łącznie 6 zwycięzców Konkursu.
3. Jury Konkursowe dysponuje pełną swobodą w podejmowaniu decyzji opisanych w niniejszym paragrafie, a w szczególności może przyjąć kryteria wyboru nagrodzonych Prac Konkursowych oparte na subiektywnych odczuciach.
4. Wyłonienie Zwycięzców nastąpi do dnia 23.10.2026

§ 6

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. Zwycięzcy Konkursu otrzymają następujące nagrody:
6x zestaw klocków LEGO® Minecraft™ nr 21585 – Farma kurczaków
2. Każdy zwycięzca może otrzymać jedną nagrodę.
3. Nagrody nie podlegają wymianie, zamianie, a prawo do Nagrody przysługujące Zwycięzcy Konkursu nie jest zbywalne. Wykorzystanie Nagrody może nastąpić jedynie przez Zwycięzcę Konkursu.
4. W przypadku nieodebrania przez Zwycięzcę nagrody lub rezygnacji z nagrody, prawo do uzyskania nagrody przechodzi na następnego w kolejności uczestnika. Procedura ta powtarzana będzie trzykrotnie. Jeżeli podczas danej procedury nie zostanie wyłoniony Zwycięzca, dana nagroda przechodzi do dyspozycji Organizatora.

§ 7

ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU

1. Organizator poinformuje Zwycięzców Konkursu poprzez zamieszczenie listy obejmującej imię, wiek i nazwę miejscowości, z której pochodzi Zwycięzca, na stronie internetowej www.blue-ocean-polska.pl/konkursy, w terminie 7 dni, licząc od dnia wyłonienia Zwycięzców Konkursu (dalej również: „Informacja”). O wygranej Zwycięzcy zostaną także poinformowani przez Organizatora indywidualnie e-mailowo (na adres e-mail rodzica/opiekuna wskazany na kuponie konkursowym).

2. Publikacja danych Zwycięzców Konkursu przez Organizatora nastąpi najpóźniej w terminie do 23.10.2026 (dalej również: „Ogłoszenie Wyników Konkursu”).
3. Nagrody zostaną wysłane Zwycięzcom Konkursu pocztą lub kurierem w terminie 14 dni od dnia zakończenia procesu reklamacyjnego Konkursu określonego w § 8 niniejszego Regulaminu.
4. Organizator zastrzega zgodnie z art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego, że prawo własności oraz autorskie prawa majątkowe do nagrodzonej Pracy Konkursowej nabywa Organizator z dniem wydania Nagrody Zwycięzcy.

§ 8

REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu Uczestnicy powinni zgłaszać na piśmie na adres korespondencyjny Organizatora Konkursu (dalej również: „Reklamacje”).
2. Reklamacje powinny zawierać imię i nazwisko, dokładny adres Uczestnika, a także dokładny opis i wskazanie przyczyny uzasadniającej złożenie Reklamacji.
3. Ewentualne Reklamacje są przyjmowane w ciągu 14 dni, licząc od dnia Ogłoszenia Wyników Konkursu.
4. Reklamacje powinny być przesłane listem poleconym na adres: Blue Ocean Polska sp. z o.o., ul. Legnicka 51-53, 54-203 Wrocław, z dopiskiem – REKLAMACJA. Reklamacje otrzymane po upływie wskazanego w ust. 3 niniejszego paragrafu terminu nie będą rozpatrywane.
5. Reklamacje rozpatruje Organizator.
6. Organizator, rozpatrując Reklamacje, stosuje w szczególności postanowienia niniejszego Regulaminu.
7. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 10 dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora.

§ 9

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Stosownie do postanowień Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), „RODO”, niniejszym informujemy, że administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z organizacją Konkursu jest Blue Ocean Entertainment Polska Spółka z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (54-203), przy ul. Legnickiej 51-53.
2. Na potrzeby Konkursu przetwarzane są następujące dane osobowe:
 - a) Imię uczestnika Konkursu (dziecka);

- b) Płeć uczestnika Konkursu;
 - c) Wiek uczestnika Konkursu;
 - d) Imię i nazwisko rodzica/opiekuna;
 - e) Adres zamieszkania;
 - f) E-mail rodzica/opiekuna;
 - g) Numer telefonu.
3. Podanie danych osobowych, o których mowa w ust. 2, jest wymogiem uczestnictwa w Konkursie, a ich niepodanie będzie skutkowało brakiem możliwości uczestnictwa w Konkursie.
4. Podane dane osobowe nie podlegają profilowaniu.
5. Dane, o których mowa w ust. 2, są przetwarzane wyłącznie w związku z uczestnictwem w Konkursie.
6. Dane przetwarzane są:
- a) na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą lub jej rodzica/opiekuna (art. 6 ust. 1 a) RODO);
 - b) z uwagi na konieczność wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Organizatorze (art. 6 ust. 1c) RODO);
 - c) w prawnie uzasadnionym interesie Organizatora (art. 6 ust. 1f) RODO), to jest na potrzeby zabezpieczenia ewentualnych roszczeń oraz wykazania przestrzegania przepisów prawa, a także w celu:
 - umożliwienia uczestnikom Konkursu wzięcia w nim udziału,
 - umożliwienia przeprowadzenia konkursu, archiwizacji danych.
7. Dane osobowe mogą być przekazywane spółkom z grupy kapitałowej, do której należy Organizator, a także innym odbiorcom danych jeżeli jest to wymagane dla spełnienia obowiązków Organizatora wynikających z przeprowadzenia konkursu. Przekazanie danych, o ile jest to wymagane, dokonywane jest na podstawie umowy powierzenia przetwarzania danych, stosownie do art. 28 RODO.
8. Informuje się, iż dane osobowe nie są przekazywane do państwa trzeciego, poza Europejski Obszar Gospodarczy.
9. Przewidywany okres przetwarzania danych (w tym przechowywania formularzy zgłoszeniowych, prac konkursowych), to okres trwania konkursu, nie dłużej jednak niż do 1 miesiąca po jego zakończeniu lub do momentu wycofania się z konkursu. Okres przetwarzania danych może ulec wydłużeniu w przypadku zgłoszenia reklamacji, na czas rozpatrzenia reklamacji, nie dłużej niż do upływu terminu przedawnienia roszczeń wynikających z reklamacji. Ponadto, w prawnie uzasadnionym interesie Administratora, Administrator może przechowywać dane w celu zabezpieczenia ewentualnych roszczeń lub wykazania przestrzegania przepisów prawa, do upływu terminów przedawnienia. Cyklicznie, nie rzadziej jednak niż raz na 3 lata, Administrator weryfikować będzie przydatność określonych kategorii danych, które przetwarza. Organizator zastrzega przy tym, że, według własnego uznania, może dane przekazane w formie papierowej przenieść na formę elektroniczną i przechowywać wyłącznie w formie elektronicznej. Papierowe nośniki danych mogą podlegać niszczeniu przed upływem wskazanego okresu przetwarzania danych.

10. Organizator zapewnia realizację następujących praw podmiotów do danych:
 - a) prawo dostępu do danych osobowych dotyczących osoby, której dane dotyczą;
 - b) prawo do sprostowania danych;
 - c) prawo do usunięcia danych;
 - d) prawo do ograniczenia przetwarzania danych;
 - e) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;
 - f) prawo do przenoszenia danych (o ile przetwarzane są w sposób zautomatyzowany).
11. W każdym przypadku, w którym przetwarzanie danych odbywa się na podstawie zgody, udzielona zgoda może zostać wycofana w dowolnym momencie, przy czym wycofanie zgody pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania danych dokonanego przed jej cofnięciem.
12. Nieudzielenie zgody na przetwarzanie danych w związku z udziałem w Konkursie lub jej wycofanie, będzie skutkowało brakiem możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
13. Podmiotom danych przysługuje także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie, przy ul. Stawki 2, www.uodo.gov.pl.
14. Więcej informacji w Polityce prywatności na stronie internetowej www.blue-ocean-polska.pl/polityka-prywatnosci/.

§ 10 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Treść Regulaminu dostępna jest na stronie internetowej www.blue-ocean-polska.pl/konkursy.
2. Uczestnik Konkursu ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie praw autorskich utworów wykorzystywanych w ramach Pracy Konkursowej. W przypadku wystąpienia przeciwko Organizatorowi lub Fundatorowi przez osoby trzecie z roszczeniem związanym z naruszeniem praw autorskich do utworów wykorzystanych przez Uczestników w Pracy Konkursowej, Uczestnik zobowiązuje się zwolnić Organizatora lub Fundatora od obowiązku świadczenia na rzecz osób trzecich jakichkolwiek świadczeń związanych z naruszeniem praw autorskich i pokryć roszczenia tych osób trzecich w pełnej ich wysokości, na każde żądanie Organizatora/ Fundatora.